

べんきょう
プログラミングの勉強ってなにをするの???

プログラミングは、コンピューターに「お仕事をお願いする」ための特別な言葉で書かれた
説明書です。説明書には、コンピューターにやって欲しいお仕事を順番に書いていきます。
コンピューターにも分かる特別な言葉の使い方や、お願いごとの書き方の順番を勉強するの
が、プログラミングの勉強だよ。
ぜひコンピューターと仲良くなって、たくさんのお願いごとをたのんでみよう。



2026年度こどもプログラミング奨学金 奨学生募集

「ロボットをプログラミングしたい！」

「プログラミングのコンテストに応募したい！」

「ゲームをつくってみたい！」

はじめての挑戦を5万円でバックアップ!!!

本奨学金は、“プログラミングで実現したいことがある”というみんなのやる気を後押しする奨学金です。プログラミングをはじめるにあたり最初に必要になるのが、パソコン。その購入費用を支給し、挑戦したい気持ちを応援します。どうすれば目標に近づくか、自分なりに考えて一歩踏み出してみよう。期間中、じっくりと取り組み続けるキミの姿勢を、私たちはしっかりとサポートします。

応募期間

2026 5.15 金 >>> 2026 6.30 火

種類：一時給付型 定員：30名 支給額：50,000円

福井県内在住または福井県内の学校に在籍する

対象：小学生～中学生

本人が書いた書類に基づく

審査方法：書類審査

後援：福井県教育委員会

昨年の修了生の声
応募方法などの詳細は
裏面をチェック

当財団は福井県内の小中学生を対象に「こどもプログラミング奨学金」
事業を通してプログラミングの学習機会を提供します。

公益財団法人

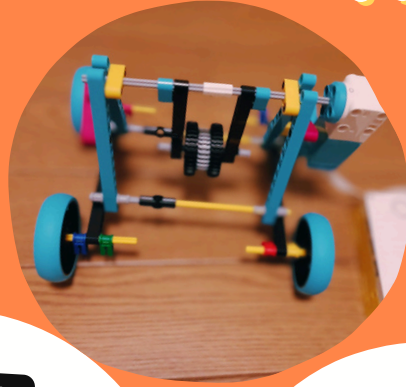
IchigoJam財団



昨年度の修了生たちの感想には **おくおく** がいっぱい!

小学3年生

これからは自分でロボットを作って、プログラミングでロボットを動かしてみたいと思います。とくぎのプログラミングをもっと勉強して、学校で一番になりたいです。



中学3年生

3Dプリンタの正しいはんだ付けが出来るようにしていきたい。また3Dプリンタを活用して筐体を制作するべく、ゲーム機の完成を急ぎつつBlenderやCADソフトへの習熟を深めていきたい。

小学5年生

訪問相談で質問しました。IchigoJamで入れることができる数字の最大値が32767だと教えてもらいました。そしてWAIT21600(分)×10回=時間を12回くりかえすプログラムを考えました。そこが一番難しかったけれど、おもしろかったです。

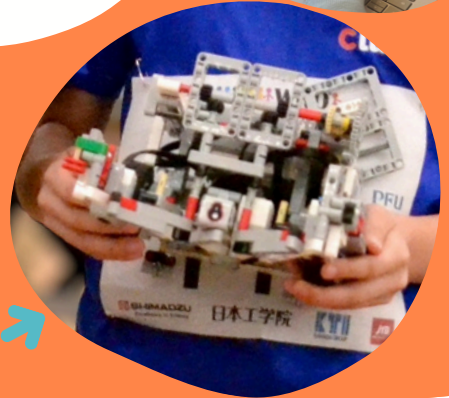
小学6年生

YouTubeで作り方を見ながらがんばって作りました。じぶんが思ったうごきとまったくちがう動きで動いてしまった時はかなしかったです。



小学1年生

本をよんでプログラミングについてべんきょうしました。おぼやかしかったけれど、なんかいもよんでいくうちに、おぼやかすつあかるようになっていきました。



好奇心を支える3つのサポート

子どものやりたいことに合う始め方が分からない...

プログラミングのエラーが出たけど原因が分からない...

最後までわくわく取り組んで欲しいから。奨学生や周りの大人の方の分からない...に寄り添う3つのサポートを用意しています。

寄り添いポイント1

- ✓ 奨学生専用サイトからフォームで相談 ※ひとり何回でもOK

フォームに疑問点を送信。プログラミングの分かる当財団理事がメールで回答します。

寄り添いポイント2

- ✓ プログラミング教室に訪問して相談 ※ひとり1回のみ

協力いただいているプログラミング教室に訪問して疑問点を相談。教室の講師がその場で回答します。

寄り添いポイント3

- ✓ フォローアップメールで情報を送信 ※月1回送信

学習のモチベーションアップになりそうなプログラミングイベントや役立つ情報をお送りします。

応募方法などの詳細はこちらをチェック →

公益財団法人 **IchigoJam財団**

